

Informatique: programmation (sujet 4)

Développer un ou des programmes en utilisant des langages comme le C# ou C++.

Apprendre la programmation orientée objet.

Concevoir et réaliser un programme en lien avec les mathématiques ou d'autres branches, en utilisant éventuellement des ressources existantes comme d'autres programmes.

Compétences requises : bonne capacité d'apprentissage autodidacte.

Nombre d'élèves : 2

Renseignements auprès de M. Sébastien Nobs